



Außerdem werden die Kaderlisten der beiden Vereine in das Arbeitsblatt „Kaderlisten“ geladen. Die Kaderlisten bestehen aus allen spielberechtigten (gültige Lizenz) Spielern. Dass sie unter „Kaderlisten“ aufscheinen, bedeutet **nicht** automatisch, dass sie im betroffenen Spiel spielberechtigt sind! (z.B. Spielsperre)  
Die Kaderlisten sind eine Hilfestellung für die Zeitnehmer, da die Vereine oft keine Spielerlisten abschicken, Lizenzen vergessen etc.

Die Lizenznummern unter „**Kaderlisten**“ dienen wiederum als Links. Ein Klick auf eine Lizenzzelle schreibt den Spieler in die nächste freie Zeile der Aufstellung der jeweiligen Mannschaft.

Prinzipiell bestehen noch alle Funktionalitäten des Spielberichts aus 2011.

Werden die Lizenznummern in ein passendes Feld geschrieben, so wird automatisch der zugehörige Spielernamen geladen.

Wird die Matchnummer in das passende Feld geschrieben, werden die Spieldetails geladen und können auch nur über die Matchnummer geändert werden.

Einzig der Spielort kann über ein Drop-Down Menü geändert werden.

Unter dem Arbeitsblatt „**LizenzNr.**“ verbirgt sich eine Möglichkeit, Lizenznummern zu Namen zu finden.

Ist etwa eine Config nicht upgedated und ein Spieler mit unbekannter Lizenznummer erscheint nicht in der Kaderliste, so kann seine Lizenznummer oft hier gefunden werden.

**Spielende, Schiedsrichter, Zeitnehmer** etc. müssen manuell eingetragen werden.

### Während dem Spiel:

Der Spielbericht versucht, Einträge schnell auf grobe Fehler zu prüfen.

- Bei **Torschützen und Assistenten und Strafen** wird geprüft, ob die Rückennummer am Spielbericht eingetragen ist. Ist dies nicht der Fall wird sie rot markiert. Achtung! Ist ein Spieler/eine Rückennummer nicht eingetragen, ist es in der Verantwortung der Zeitnehmer, den Schiedsrichter **vor** dem nächsten Einwurf darüber zu informieren!
- Bei **Strafen** wird nach Eintragen der Startzeit und der Minutenzahl automatisch die Endzeit eingetragen. Diese muss im Fall eines Powerplaytores bzw. eines vorherigen Spielendes natürlich geändert werden.
- Die **Zeiten** für Tore und Strafen verzeihen schlampige Eintragungen. 2.3 wird etwa in 2:30 umgewandelt. Als Trennzeichen werden Punkte, Beistriche und Doppelpunkte akzeptiert.

### Nach dem Spiel:

Sind alle Daten in den Spielbericht eingetragen, **muss** er vom Schiedsrichter über die Schaltfläche „Elektronische Unterschrift“ links unten unterschrieben werden. Hier muss ein Schiedsrichter seinen ISHA Benutzernamen und sein ISHA Passwort eingeben. Dadurch werden die Daten in das gesperrte Arbeitsblatt „Übermittlungsdaten“ geladen. Diese Eingabe ist ein weiterer Grund, warum die Config immer neu geladen werden sollte. Ist das Arbeitsblatt „Übermittlungsdaten“ mit den korrekten Informationen befüllt, so können sie nur durch neuerliches Bestätigen durch den Schiedsrichter wieder geändert werden.

Der unterschriebene Spielbericht ist bis 24 Uhr des aktuellen Tages per Mail an [thomas.ortner@95ers.at](mailto:thomas.ortner@95ers.at) und an [michael.kottas@gloriette.at](mailto:michael.kottas@gloriette.at) zu übermitteln.

Die ISHA möchte sich auf diesem Wege recht herzlich für die Mühe von Thomas Ortner bedanken, der immer wieder für Verbesserungen und Erleichterung sorgt.  
Danke!

*Günther Kornfeld*

Günther Kornfeld e.h.  
Präsident der ISHA

*Michael Kottas*

Michael Kottas e.h.  
Geschf. Präsident  
Spartenleiter Österreich